Exercícios de revisão – BD Ragnarok

1. Criar uma procedure para transferir zennys de um personagem para outro. Para esta procedure passar como parâmetros nome do personagem 1, nome do personagem 2 e valor. Exemplo:

CALL transferir\_zeny('Abdaisim Trader','Abrest', 20000);

1. Faça uma função para retornar o id de um personagem. Esta função recebe como

parâmetro o nome do personagem. Exemplo:

SELECT buscarID("Elder Ravoc");

1. Faça uma procedure para inserir o banimento de um personagem. Passar como parâmetros o nome do personagem, a duração do banimento em dias e o motivo.  
   Dentro da rotina, inserir um registro na tabela banimento com os dados passados.

Exemplo:

CALL banir\_personagem('Victor', 10, 'Imitou de forma ousada o Cirilo da novela Carrossel');

1. Faça uma trigger para atualizar a estatistica de um personagem toda vez que seu nível (levelbase) for atualizado. O nível (levelbase) de um personagem deve ser atualizado sempre de 1 em 1. As estatísticas são atualizadas de 5 em 5, por exemplo: forca = forca +5; sorte=sorte+5; etc. Assim o comando que dispara esta trigger consiste em:

UPDATE personagem SET levelBase = levelBase +1 WHERE idPersonagem = 1;

1. Faça uma procedure para tirar os personagens da tabela banimento. Para isto, verifique se a duração do banimento = data atual. Crie um evento para rodar esta rotina todos os dias.